

REGULAMIN

INFORMACJE OGÓLNE

1. Organizatorem Mistrzostw Polski w IceCool, zwanych dalej Mistrzostwami, jest firma Rebel Sp. z o.o., zarejestrowana przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, VII Wydz. Gospodarczy, KRS 0000451062, dalej nazywana Organizatorem.
2. Mistrzostwa prowadzone są w dwóch etapach: turnieje eliminacyjne oraz turniej finałowy.
3. Turnieje eliminacyjne będą prowadzone w sklepach stacjonarnych, na konwentach i w innych punktach – przez przedstawicieli Organizatora lub Partnerów.
4. Zwycięzcy turniejów eliminacyjnych zostaną zakwalifikowani do turnieju finałowego.
5. Turniej finałowy: Informacja pojawi się później.

UDZIAŁ W MISTRZOSTWACH POLSKI „IceCool”

1. Udział w Mistrzostwach mogą wziąć osoby pełnoletnie oraz osoby nieletnie po uzyskaniu zgody prawnych opiekunów przedłożonej sędziemu podczas turnieju.
2. W turnieju nie mogą brać udziału pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz Partnerów organizujących turnieje eliminacyjne.
3. Jedna osoba może wziąć udział w kilku turniejach eliminacyjnych, o ile już nie zakwalifikowała się do finału.
4. Osoba, która już została zakwalifikowana do finału, nie może wziąć udziału w kolejnych eliminacjach pod groźbą dyskwalifikacji z Mistrzostw i zakazem brania udziału w Mistrzostwach przeprowadzanych przez Organizatora w latach 2019 i 2020.
5. Warunkiem uczestnictwa w Mistrzostwach jest zgłoszenie się do wzięcia udziału w turnieju eliminacyjnym w sposób przewidziany w danym turnieju oraz pojawienie się w wyznaczonym terminie i miejscu.
6. Uczestnik Mistrzostw wyraża zgodę na przekazanie Organizatorowi swoich danych kontaktowych (imię, nazwisko, adres e-mail, telefon, miasto zamieszkania) oraz wyraża zgodę na publikację swojego nazwiska i wizerunku na stronie internetowej Mistrzostw i innych kanałach komunikacyjnych Organizatora.

7. Każdy z uczestników może w dowolnej chwili zrezygnować z wzięcia udziału zarówno w eliminacjach, jak i finałach (osoby, które chcą zrezygnować lub nie mogą stawić się na finały, proszone są w miarę możliwości o poinformowanie Organizatora przynajmniej na 3 dni przed datą finałów).

ORGANIZACJA TURNIEJÓW ELIMINACYJNYCH PRZEZ PARTNERÓW

1. Przedstawiciel Partnera, który chce przeprowadzić turniej eliminacyjny, musi wysłać zgłoszenie za pomocą formularza umieszczonego na stronie Mistrzostw, wraz z proponowanym terminem.
2. Partner może przeprowadzić nie więcej niż jeden turniej eliminacyjny w jednej lokacji. W przypadku prowadzenia eliminacji w kilku punktach (np. w kilku oddziałach), każdy turniej musi być zgłoszony oddzielnie.
3. Lista punktów, w których odbędą się eliminacje do Mistrzostw, jest na bieżąco aktualizowana przez Organizatora na oficjalnej stronie Mistrzostw (<https://mistrzostwa.rebel.pl/icecool/>).
4. Za uprzednią zgodą organizatora Partner może zorganizować zamknięte eliminacje dla wybranej grupy osób (np. uczniów szkoły), ale wtedy liczba uczestników eliminacji musi wynieść minimalnie 20 osób.
5. Organizator dostarcza Partnerowi egzemplarze turniejowe, materiały reklamowe i nagrody najpóźniej dwa dni przed datą turnieju.
6. Partner zobowiązany jest do:
 - przekazania Organizatorowi liczby osób, które wyraziły chęć wzięcia udziału w turnieju;
 - publikacji informacji o Mistrzostwach i turnieju eliminacyjnym w swoich kanałach reklamowych (strona www, newsletter, itp.), najpóźniej na dwa tygodnie przed datą eliminacji;
 - wywieszenia w swojej siedzibie plakatu z informacją o Mistrzostwach (jeżeli to możliwe) dostarczonego przez Organizatora;
 - organizacji eliminacji i zapewnienia sędziego turnieju;
 - wykonania pamiątkowego zdjęcia finalistów wraz z przedstawicielem Partnera oraz nagrodami i przesłania go do Organizatora;
 - przesłania Organizatorowi wypełnionego formularza finałowego, wraz z podpisami osób, które zajęły pierwsze trzy miejsca, w przeciągu dwóch dni roboczych od zakończenia rozgrywek (formularz finałowy należy wypełnić DRUKOWANYMI literami!);
 - odesłania Organizatorowi egzemplarzy turniejowych najpóźniej drugiego dnia roboczego od zakończenia rozgrywek, na koszt Organizatora, zgodnie z przesłaną przez niego instrukcją zwrotu gier;

7. Jeśli egzemplarze turniejowe zostaną zwrócone w inny sposób i w innym terminie, niż podany przez Organizatora, Partner pokrywa koszty zwrotu egzemplarzy turniejowych.
8. Jeśli egzemplarze turniejowe nie zostaną zwrócone w terminie, Organizator ma prawo obciążyć Partnera kosztami przygotowania nowych egzemplarzy turniejowych w miejsce niezwróconych.

TURNIEJ FINAŁOWY MISTRZOSTW „IceCool”

1. Zwycięzcy turniejów eliminacyjnych zostają zaproszeni do wzięcia udziału w finałach Mistrzostw.
 - Jeśli zwycięzca eliminacji odmówi wzięcia udziału w finałach, to z punktu w którym odbywały się mistrzostwa nikt nie dostaje promocji do finału.
2. Finały Mistrzostw są rozgrywane według takich samych zasad jak Eliminacje.
3. Remisy w rundzie finałowej rozstrzygane są według zasad gry, a jeżeli dalej remis się utrzymuje, to wygrywa osoba, która zdobyła więcej punktów w rundzie poprzedzającej finał.

ZASADY PROWADZENIA ROZGRYWEK I TURNIEJÓW

1. W każdym turnieju eliminacyjnym oraz turnieju finałowym zostanie wyznaczony Sędzia, który podejmuje decyzje w trakcie trwania turnieju. Decyzje sędziego są ostateczne.
2. Sędzia decyduje o tym, jak uczestnicy zostają podzieleni na rozgrywki. Każda rozgrzywka musi mieć minimalnie 3 i maksymalnie 4 uczestników.
3. Turniej rozgrywany jest według zasad z instrukcji z następującymi wyjątkami:
 - Każda zebrana ryba jest warta JEDEN MP (mały punkt)
 - Każdy paszport jest wart JEDEN MP
 - Karty z punktami nie są używane
4. Organizacja turnieju:
 1. Turniej składa się z kilku następujących po sobie rundach. Ilość rund jest uzależniona od ilości graczy:
 - 12 bądź mniej – 3 rundy – Mały Turniej
 - 13-24 – 4 rundy – Średni Turniej
 - 24-36 – 5 rund – Duży Turniej
 2. Runda powinna trwać od 15 do 25 minut (z wyjątkiem finałowej, która nie powinna mieć limitu czasu) Należy dodać po 5 minut pomiędzy rundami. Cały turniej powinien się zamknąć w maksymalnie trzech godzinach. Podczas jednej rundy każdy z graczy będzie raz występował w roli

Łapacza. Po tym jak każdy z graczy raz pełnił rolę Łapacza zliczamy MP i wyłaniamy zwycięzcę.

3. Wszystkich graczy należy podzielić na RÓWNE grupy 3, bądź 4 osobowe. Jeżeli nie ma takiej możliwości, to jeden z organizatorów (a w rzadkim przypadku dwóch) powinien wziąć udział w turnieju zapewniając tym samym równą ilość graczy przy stole. Organizator/ sędzia biorący w ten sposób udział w turnieju zdobywa punkty pomiędzy rundami, ale nie przechodzi do rundy Finałowej.
4. W każdej rundzie gracz, który zdobył najwięcej MP (małych punktów) otrzymuje 1DP (duży punkt). W razie remisu pod względem MP należy obu graczom przyznać 1DP.
5. Po rozegraniu odpowiedniej liczby rund do Finałów przechodzi ilość uczestników zależna od kategorii turnieju z pkt.1 i tak:
 - Mały Turniej: Czterech najlepszych graczy przechodzi od razu do Wielkiego Finału.
 - Średni Turniej: Ośmiu najlepszych graczy – 2 stoły półfinałowe
 - Duży Turniej: Szesnastu Graczy – 4 stoły ćwierćfinałoweJeżeli nie można wyłonić Finalistów w normalny sposób, Sędzia podejmuje decyzję o sposobie wyłonienia reszty graczy. Może to być losowanie, rzut monetą, test wiedzy, bądź inna szybka forma wyłonienia Finalisty spośród remisujących osób. Wyłonienie Finalistów nie powinno trwać dłużej niż 5 minut.
6. W Finałach z każdego stołu przechodzą dwie osoby z najlepszym wynikiem MP, aż uzyskamy czterech graczy, którzy rozegrają Wielki Finał. W Finałach gracze są przypisywani do stołów losowo.

NIESPORTOWE ZACHOWANIA

1. Każdy uczestnik ma prawo zgłosić sędziemu nieprawidłowe zachowania współgraczy. Zgłoszeniu podlegają:
 - próby złamania zasad,
 - celowe rozpraszenie współgraczy, mające na celu utrudnić im rozgrywkę,
 - poprawianie elementów znajdujących się już na planszy bez pozwolenia sędziego,
 - celowe przedłużanie rozgrywki (tura gracza nie powinna trwać dłużej niż 3 minuty),
 - podpowiadanie,

- niekulturalne zachowanie wobec sędziów, organizatorów lub współgraczy.
2. Każde zgłoszenie sędziego ma obowiązek rozpatrzyć i w momencie uznania, że było ważne, sędzia ma prawo dać winnemu graczowi ostrzeżenie lub zdecydować o jego dyskwalifikacji.
 3. Sędzia ma prawo ostrzec uczestnika o groźbie dyskwalifikacji, gdy dostrzeże groźbę niesportowego zachowania, jak i zdyskwalifikować gracza za złamanie regulaminu.
 4. Sędzia rozstrzyga wszelkie wątpliwości i podejmuje decyzje w zakresie dotyczącym turnieju.

NAGRODY

1. Nagrody w turniejach eliminacyjnych
 - Osoba, która zajęła pierwsze miejsce jako pierwsza wybiera dla siebie nagrodę spośród gier Nie do Pary, IceCool, Timeline: Polska
 - Osoba, która zajęła drugie miejsce, wybiera z pozostałych dwóch gier. Ostatnia gra przypada osobie, która zajęła trzecie miejsce.
2. Nagrody w finale Mistrzostw
 - Zwycięzca otrzymuje promocję do finału międzynarodowego w Rydze z pełnym pokryciem kosztów dojazdu, wyżywienia i zakwaterowania.
3. Jeśli dana osoba nie przekaże danych w określonym czasie i ich nie potwierdzi telefonicznie, nagroda przepada na rzecz Organizatora.
4. Wszystkie należne podatki związane z ww. nagrodami pokrywa Organizator.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każda osoba biorąca udział w Mistrzostwach potwierdza znajomość i akceptację regulaminu Mistrzostw.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.
3. Aktualny i pełny regulamin jest zawsze dostępny na stronie internetowej Mistrzostw (<https://mistrzostwa.rebel.pl/icecool/>).